

INHALTSVERZEICHNIS

- 1) Epilepsie-Warnung
- 2) Systemvoraussetzungen
- 3) Einleitung
- 4) Installation
- 5) Bedienung & Problemlösung
- 6) Credits
- 7) Danksagung
- 8) Warenzeichen
- 9) Lizenzvereinbarung
- 10) Kontakt & Support

1) Epilepsie-Warnung

Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene und insbesondere Kinder sorgfältig gelesen werden.

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospiele einen Anfall erleiden, in der Regel sind diese Spiele für Menschen mit Epilepsie jedoch nicht gefährlich. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden. Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospiele beaufsichtigen. Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiele Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, so sollte das Spiel SOFORT beendet und ein Arzt konsultiert werden.

Vorsichtsmaßnahmen während der Benutzung

Bei Bestehen einer Epilepsie mit Photosensibilität sind einige Vorsichtsmaßnahmen sinnvoll, ohne dass hier generell von der Benutzung von Computer- und Videospiele abgeraten werden muss.

- Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten. Man sollte so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt sitzen.
- Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
- Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
- Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
- Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiele sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10 – 15 Minuten eingelegt werden.

2) Systemvoraussetzungen

- * Windows 98/ME/2000/XP/Vista
- * CPU mit 1GHz oder schneller
- * 256MB RAM
- * 500MB auf der Festplatte
- * Grafikkarte mit 16MB oder besser
- * Direct-X 8
- * 4x CD-ROM Laufwerk
- * Maus und Tastatur
- * Joystick / Gamepad empfohlen

3) Einleitung

"99 Best of C64 Classix" ® - die besten C64-Spiele auf einer CD!

Features:

- * 99 der besten C64-Spiele aus unserer Classix-Reihe (nur Vollversionen)
- * komfortables Windows-Menü: ein Klick zum Spielstart!
- * Anleitungen & Lösungen zu vielen Spielen
- * Informationen zu den Machern der Spiele
- * Hintergrundinfos zum Werdegang von Commodore
- * Technische Details über den C64-Computer
- * Bonus-Material: C64-Spielevideos

4) Installation

1. Bitte legen Sie die CD-ROM (mit der Beschriftung nach oben) in Ihr CD-ROM- oder DVD-ROM-Laufwerk ein. Nach wenigen Sekunden sollte eine Meldung auf dem Bildschirm erscheinen, in der Sie gefragt werden, ob Sie das Programm installieren möchten. Wenn diese Meldung nicht erscheint, befolgen Sie bitte die Anweisungen in Punkt 2. Ansonsten gehen Sie direkt zu Punkt 3 über.

2. Wenn die Funktion 'Autorun' auf Ihrem Rechner deaktiviert ist, klicken Sie bitte zweimal auf das Symbol 'Arbeitsplatz' auf dem Windows-Desktop. Klicken Sie im erscheinenden Fenster doppelt auf Ihr CD-ROM- oder DVD-ROM-Laufwerk, um auf den Inhalt der CD zuzugreifen. Führen Sie danach einen Doppelklick auf die Datei mit dem Namen setup.exe aus. Fahren Sie nun bei Punkt 3 fort.

3. Wählen Sie die gewünschte Sprache. Danach klicken Sie bitte auf 'Weiter', um mit der Installation fortzufahren und befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm sorgfältig, damit die Installation abgeschlossen werden kann.

5) Bedienung & Problemlösung

Auswahlmenü:

Nach der Installation wird 99 Best of C64 Classix ® über das Windows-Startmenü oder einem Doppelklick auf das angelegte Desktop-Icon gestartet. Im nun erscheinenden Auswahlmenü können Sie über die Buttons links oben die einzelnen Spielbereiche (beispielsweise Action, Adventure,

Arcade, Sport, Strategy usw.) auswählen. Nach erfolgter Auswahl erscheint auf der linken Seite eine Liste mit den anwählbaren Spielen. Auf der rechten Seite werden zu jedem Spiel Screenshots und nützliche Informationen angezeigt. Sofern eine Anleitung zum ausgewählten Spiel zur Verfügung steht, können Sie diese per Klick auf die entsprechende Verknüpfung einsehen. Um ein ausgewähltes Spiel zu starten klicken Sie bitte auf die Option 'PLAY'.

Über den Menüpunkt "About" erhalten Sie Zugriff auf diese Anleitung, geschichtliche Informationen rund um den C64-Computer und dessen Hersteller Commodore, sowie ausgewählte Spielevideos, die Ihnen Szenen aus einigen auf dieser Sammlungen enthaltenen Spiele zeigen.

Rechts unten finden Sie das Musikmenü (track1, track2, track3, track4, music on/off). Hier können Sie zwischen vier verschiedenen Musikstücken wählen, die während dem Stöbern durch das Menü abgespielt werden. Mit jedem neuen Start von 99 Best of C64 Classix[®] wird übrigens eines der Stücke nach dem Zufallsprinzip ausgewählt und wiedergegeben.

Steuerung:

Die enthaltenen Spiele werden in der Grundeinstellung mit der Tastatur gespielt. Sollten Sie einen Joystick oder ein Gamepad an Ihren Computer angeschlossen haben, so können Sie natürlich auch diesen verwenden. Näheres zum Aktivieren eines Joysticks erfahren Sie weiter unten.

Allgemein ist zu Beachten, dass der Original C64-Computer zwei Joystick-Anschlüsse zur Verfügung hatte. Manche Spiele benötigen einen Joystick in Port 1 während die anderen das Steuergerät lieber in Port 2 wissen möchten. Aus diesem Grund müssen Sie je nach Spiel andere Tasten zur Kontrolle verwenden.

Die im Folgenden aufgeführten Tasten sind als Joystick-Ersatz vorgesehen:

Joystick in Port 1:

6 - nach rechts (Zehnertastatur)

4 - nach links (Zehnertastatur)

8 - nach oben (Zehnertastatur)

2 - nach unten (Zehnertastatur)

STRG rechts - Feuer

Joystick in Port 2:

Cursor rechts - nach rechts

Cursor links - nach links

Cursor rauf - nach oben

Cursor runter - nach unten

STRG links - Feuer

Verwenden eines Joysticks / Gamepads:

Wenn an Ihrem PC bereits ein Joystick oder Gamepad angeschlossen ist, so können Sie natürlich auch dieses Steuergerät zum Spielen verwenden, was wir Ihnen auch Nahe legen möchten. Um Ihren Joystick / Gamepad zu Aktivieren, starten Sie bitte zuerst irgendein C64-Spiel. Es wird sich nun ein neues Fenster öffnen. Bitte wählen Sie in diesem Fenster nun den Menüpunkt 'Settings' und danach 'Joystick settings'. Sie können nun sowohl für Port 1 als auch Port 2 Ihr angeschlossenes Steuergerät auswählen.

Wichtig: Die Aktivierung des Joysticks für die C64-Spiele der 99 Best of C64 Classix[®] CD müssen Sie nur einmal (!) vornehmen! Das Startprogramm der Spiele speichert die Einstellungen ab, sobald Sie

das Fenster schließen. Sie können also ab diesem Zeitpunkt für jedes vorhandene Spiel Ihren Joystick benutzen.

Weitere Tasten:

Sollten Sie das Intro eines Spiels nicht abbrechen, ein Spiel nicht starten können oder an irgendeiner Stelle nicht weiterkommen, so drücken Sie bitte eine der folgenden Tasten:

Leertaste (= Space)

Shift (Großschreibtaste / = Run/Stop)

Return / Enter

Z (= Yes / Ja)

N (= No / Nein)

Einfügen (= Help)

ESC

Feuer & Pfeiltasten

1, 2, F1, F2, F3, F5, F7, F8

Weiterhin sind folgende Tastenkombinationen äußerst nützlich:

ALT + W = (Ladevorgang wird enorm beschleunigt. Bitte wieder Deaktivieren, wenn Sie ein Spiel spielen möchten.)

ALT + D = (Darstellung im Vollbild. Bitte erneut drücken um in den Fenstermodus zurückzukehren.)

Diskettenwechsel während des Spielens:

Einige Spiele erstrecken sich über mehrere Disketten, weshalb Sie während des Spielens aufgefordert werden, entweder die Disk umzudrehen oder die nächste Diskette einzulegen. Da Sie die Spiele nicht auf einem richtigen C64 spielen, sondern unter Windows, müssen Sie natürlich keine Disketten wechseln. Alle Spiele liegen als Windows-Datei vor, weshalb Sie bei einer solchen Aufforderung einfach die nächste Datei des Spiels auswählen müssen. Dazu gehen Sie wie folgt vor:

Sobald die Aufforderung zum Diskwechsel auf dem Bildschirm erschienen ist, gehen Sie mit dem Mauszeiger zum Menüpunkt "Files" und danach auf "Detach disk image/Drive 8". Nun wählen Sie aus dem selbigen Menüpunkt die Option "Attach disk image/Drive 8" aus. Es wird ein neues Fenster geöffnet werden. In diesem gehen Sie zum Unterverzeichnis namens "Games", das sich im Verzeichnis Ihrer 99 Best of C64 Classix[®] Installation befindet (z.B.: C:\Programme\C64Classix\msys\games\Games\). Wählen Sie nun die nächste Datei des Spiels aus, das Sie gerade spielen. Alle Dateien haben die Bezeichnung des Spieletitels. Danach folgen Sie bitte den Anweisungen des Spiels auf dem Bildschirm:

Beispiel: Sie werden beim Spiel "TV Sports Football" dazu aufgefordert, die Diskette zu wechseln. Wenn Sie die vorher beschriebenen Schritte befolgen, werden Sie zu diesem Spiel zwei Dateien finden: TVSportsFootball-Side1.vsf und TVSportsFootball-Side2.d64. Die erstgenannte Datei wurde bereits vom Spiel geladen. Deshalb müssen Sie logischerweise die Datei TVSportsFootball-Side2.d64 auswählen, um den Ladevorgang des Spiels fortsetzen zu können.

F.A.Q. - Frequently asked questions

Frage: Die Installation scheint nicht voranzuschreiten...

Antwort: Bitte wundern Sie sich nicht, wenn der Installationsvorgang einige Zeit hängen bleibt. Es werden in diesem Moment einige Videodateien auf die Festplatte kopiert, die viel Speicherplatz

benötigen. Sobald diese Dateien kopiert wurden, wandert die Fortschrittsanzeige rasch in Richtung 100%.

Frage: Spiel X wird nicht geladen...

Antwort: Es kann sein, dass versehentlich einige Einstellungen des Emulators geändert wurden. Bitte vergewissern Sie sich, dass im Menüpunkt 'Options' des Emulators die Funktionen 'True Drive Emulation' und 'Virtual Device Taps' aktiviert sind. Auch kann die Beschleunigung des Ladevorgangs durch Druck auf die Tastenkombination ALT + W zur Inkompatibilität bei dem ein oder anderen Spiel führen. Bitte verzichten Sie auf die Aktivierung der Beschleunigung, falls ein Spiel nicht geladen werden kann. Sollte der Ladevorgang eines Spiels nicht fortgesetzt werden, vergewissern Sie sich bitte, dass der "WARP"-Modus (Tastenkombination ALT + W) nicht aktiv ist. Danach setzen Sie bitte unter Options 'True Drive Emulation' und 'Virtual Device Taps' aktiv (beide Optionen sollten ein Häkchen aufweisen). Jetzt beenden Sie das Programm und starten das Spiel erneut. Wenn Sie jetzt die Tastenkombination ALT + W NICHT (!) betätigen, wird das Spiel ohne Probleme geladen. Der Ladevorgang dauert aus Kompatibilitätsgründen jetzt natürlich etwas länger.

Mehr Informationen für das Programm "WinVICE", mit dessen Hilfe alle enthaltenen C64-Spiele unter Windows geladen werden, finden Sie auf der offiziellen Homepage des Herstellers unter http://www.viceteam.org/vice_toc.html. Bitte haben Sie Verständnis dafür, dass dieses Programm nicht von uns programmiert wurde. Deshalb können wir keine Hilfestellung geben, sofern Sie die Grundeinstellungen verändern. Wir haben dieses Programm lizenziert, um Ihnen den Start von C64-Spielen unter Windows zu ermöglichen.

Frage: Wie kann ich die Videos anschauen?

Antwort: Um die Videos beispielsweise mit dem MediaPlayer abzuspielen, benötigen Sie den DivX-Video-Codec. Bitte downloaden und installieren Sie die Video-Software und den dazugehörigen Codec von der DivX-Webseite.

Frage: Gibt es von magnussoft[®] auch andere Sammlungen mit älteren Spielen?

Antwort: Das Portfolio von magnussoft[®] umfasst mehrere Sammlungen mit zahlreichen Klassikern aus den Anfängen der Homecomputer. Verschiedene CDs der Reihen Amiga Classix, C64 Classix und Retro Classix haben wir im Angebot. Unter dem Menüpunkt "About" des eigentlichen Spielemenüs dieser CD finden Sie weitere Informationen zu unseren Produkten und deren Bezugsquellen.

6) Credits

Compilation: Thomas Steiding
Research-Team: Thomas Steiding
Cover Artwork: Magnussoft
Menu Artwork: Petr "Raist" Stastny
Windows Menu Coding: Filip Stoklas

MUSIC CREDITS

Track 1: Hardcore Power (tripbeats rmx), remixed by DaFunk
Track 2: Trick Bag (modified), remixed by DaFunk
Track 3: Monty on the run (High Scores), remixed by Matti Paalanen
Track 4: Sweet, remixed by Marcel Donne
Used with permission. Thanks to Dafunk, Matti Paalanen, Marcel Donne and Chris Abbott.

GAME CREDITS

All games included on this compilation have been licensed from their respective holders. They all remain the copyright of their respective holders. All names and trademarks remain the property of their respective owners and holders. It isn't allowed to copy or modify the included games in any way. Further distribution is strictly prohibited. All rights reserved.

7) Danksagung

Wir möchten uns bei folgenden Personen und Projekten für die freundliche Unterstützung bedanken (in unbestimmter Reihenfolge):

<http://www.gamebase64.com>

<http://www.viceteam.org>

<http://www.cinemaware.com>

<http://www.eloadstar.com>

Chris Abbott, Marcel Donné, Hans Petter Flaaten, David L. Heiserman, Reinhard Klinksiek, Larry Anderson, Christian Zahn, Adam Dunkels, Aleksi Eeben, Alen Milakovic, Ale Rivinoja, Andreas Bachler, Andreas Dripke, Andreas Gesewsky, Andreas Gress, Andreas Gustafsson, Andreas Jur, Andreas Montecchio, Andreas Nebinger, Andreas Pidde, Andreas Stremmer, Andreas Woyda, Andre Kaesmacher, Andrew Beery, Andrew Farrell, Andy Jakesch, Angus Manwaring, Anthony Wood, Antoine van Wel, Antti Nylén, Arved Pohl, Asger Alstrup, Ashod Apakian, Attila Tajti, Axel Seemann-Kahne, Bartosz Apanasewicz, Bernd Bettermann, Bernd Tritschler, Bernhard Weißbecker, Bill Cotter, Bill Finzer, Bill L. Behrendt, Christer Byström, Christian Jungebluth, Clive Wilson, Craig Gluck, Curtis F. Kaylor, Daniel Hansson, David Moorman, David Todeschimi, Dominic Ford, Dorothy Millard, Frank Brall, Frank Cohen, Frank G. Tout, Hanan Samara, Ingo Wolf, Jan Böttcher, Jason Kingsley, Jason Merlo, John Fedor, John F. Kutcher, John Kula, John Olsen, Juergen Woerz, Keith Killilea, Lars von Olleschik, Les Hogarth, Luis Mariano Garcia, Marc McBreen, Marcus Beyer, Mariusz Jakubowski, Martin Ostermann, Mary Jean Winter, Mathias Reichert, Michael Wandel, Nigel Rowlan, Niklas Ramsberg, Paul Allen Panks, Roland Kunz, Scott Talling, Soren Gronbeck, Steffen Goebbels, Steve Verreault, Steve Wilton, Sven Bittner, Terje Christiansen, Thomas Catsburg, Thomas Stahmer, Tom Nalevanko, Ulf Tidstrand, Uwe Anfang, Ventzislav Tzvetkov und allen anderen Personen für ihre Unterstützung.

8) Warenzeichen

Alle Spiele, Programme und ROMs dieser CD wurden von den entsprechenden Herstellern und Rechteinhabern für diese Spielesammlung lizenziert. Apple, Macintosh, Power Macintosh, Mac OS und Mac OS X sind geschützte Warenzeichen von Apple Computer, Inc. Windows ist ein geschütztes Warenzeichen der Microsoft Corporation. Commodore ist ein geschütztes Warenzeichen der Yeahronimo Media Ventures, Inc. Alle weiteren Warenzeichen sind Eigentum des jeweiligen Besitzers.

Cinemaware Games: ©2006 eGames, Inc. Cinemaware, the Cinemaware logo and Defender of the Crown are registered trademarks and The King of Chicago, Sinbad and the Throne of the Falcon, Rocket Ranger, SDI, Lords of the Rising Sun, It Came from the Desert, Anthheads: It Came from the Desert II, Wings and TV Sports are trademarks of eGames, Inc. All rights reserved. Distributed under permission by eGames, Inc. For more information about Cinemaware and its products, please visit www.cinemaware.com.

9) Lizenzvereinbarung

Dieses Produkt, einschließlich der Verpackung, Handbücher u. ä. ist sowohl urheber- als auch markenrechtlich geschützt. Es darf nur durch den autorisierten Handel verkauft und ausschließlich privat genutzt werden. Die Vermietung, gleich ob privat, oder kommerziell ist ausdrücklich verboten.

Bevor Sie die Software verwenden, lesen Sie bitte die unten stehenden Regelungen aufmerksam durch. Durch die Installation oder Verwendung der Software erklären Sie sich mit der Geltung der Regelungen einverstanden.

Gewährleistung

Da Software naturgemäß komplex ist und nicht immer fehlerfrei sein kann, garantiert magnussoft® nicht, dass der Inhalt dieses Produktes Ihren Erwartungen entspricht und dass die Software unter allen Bedingungen fehlerfrei läuft magnussoft® übernimmt auch keine Garantie für spezifische Funktionen und Ergebnisse der Software, soweit dies über den aktuellen Mindeststandard der Softwaretechnologie zum Zeitpunkt der Programmerstellung hinausgeht. Gleiches gilt für die Richtigkeit oder Vollständigkeit der beigelegten Dokumentation.

Sollte das Produkt bei Ablieferung defekt sein, sodass ein bestimmungsgemäßer Gebrauch trotz sachgemäßer Bedienung nicht möglich ist, so wird magnussoft® Ihnen innerhalb von zwei Jahren ab dem Kaufdatum nach eigener Wahl Ersatz liefern oder den Kaufpreis erstatten. Dies gilt nur für Produkte, die Sie direkt bei magnussoft® bezogen haben. Voraussetzung ist, dass Sie die gekaufte Ware mit Kaufbeleg und Angabe des Fehlers und der unter Technische Information genannten Informationen an magnussoft® senden. Darüber hinaus übernimmt magnussoft® keine Haftung für mittelbare oder unmittelbare Schäden, die durch die Benutzung des Produktes entstehen, soweit diese Schäden nicht auf Vorsatz oder grober Fahrlässigkeit beruhen oder eine Haftung gesetzlich zwingend vorgeschrieben ist.

Die Haftung ist in jedem Fall der Höhe nach auf den Preis des Produktes begrenzt. magnussoft® haftet in keinem Fall für unvorhersehbare oder untypische Schäden. Ansprüche gegen den Händler, bei dem Sie das Produkt erworben haben, bleiben unberührt.

magnussoft® übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch unsachgemäße Behandlung, insbesondere auch Nichtbeachtung der Betriebsanleitung, fehlerhafte Inbetriebnahme, fehlerhafte Behandlung oder nicht geeignetes Zubehör entstehen, sofern die Schäden nicht von magnussoft® zu vertreten sind.

Nutzungsrecht

Durch den Erwerb der Software wird dem Benutzer das nicht-exklusive persönliche Recht eingeräumt, die Software auf einem einzigen Computer zu installieren und zu nutzen. Jede andere Nutzung ohne vorherige Zustimmung des Urheberrechtinhabers ist untersagt.

Die Erstellung von Sicherungskopien der gesamten Software oder Teilen davon, auch zum rein privaten Gebrauch, ist nicht gestattet.

Falls dieses Produkt fehlerhaft werden sollte, räumt magnussoft® Ihnen ein sechsmonatiges Umtauschrecht ein. Dies gilt unabhängig von den Gewährleistungsregeln und nur für direkt bei magnussoft® gekauften Produkten. Der Original Kaufbeleg sowie die fehlerhafte CD-ROM sind beizufügen, die Versandkosten werden NICHT von magnussoft® erstattet.

Der Umtausch ist ausgeschlossen, wenn der Fehler der CD-ROM auf unsachgemäße Behandlung zurückzuführen ist. Über den Umtausch hinausgehende Ansprüche sind ausdrücklich ausgeschlossen.

Die Dekompilierung oder andere Veränderung der Software ist ausdrücklich untersagt.

Wer Software unzulässigerweise vervielfältigt, verbreitet oder öffentlich wiedergibt oder hierzu Beihilfe leistet, macht sich strafbar.

Die unzulässige Vervielfältigung der Software kann mit Freiheitsstrafe bis zu fünf Jahren oder mit Geldstrafe bestraft werden. Unzulässig kopierte CD-ROMs können von der Staatsanwaltschaft eingezogen und vernichtet werden.

magnussoft® behält sich ausdrücklich zivilrechtliche Schadensersatzansprüche vor.

Für den Fall dass eine Bestimmung dieses Vertrages ganz oder teilweise unwirksam ist oder wird, bleibt die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen hiervon unberührt.

10) Kontakt & Support

Für technische Hilfe zu diesem Produkt stehen Ihnen die Mitarbeiter unseres Support-Teams unter der folgenden eMail-Adresse zur Verfügung: steiding@magnussoft.com

Beachten Sie bitte, dass der Kundendienst keinerlei Tipps zu anderen Produkten geben kann. Auch Lösungswege und Cheats zu den auf 99 Best of C64 Classix® enthaltenen Spielen können Ihnen unserer Mitarbeiter leider nicht geben.

Postanschrift:
Magnussoft GmbH
Zur Linde 7
01723 Kesselsdorf
Deutschland